05/12/2017 V0.7.25

Ajout

* Cp maximum en sauvage n’est plus dépendant du niveau dans « informations »
* Électrode, Élektek et Élekid avec « É » (et d’autres)

02/12/2017 V0.7.24

Ajout

* Raikou plus présent en raid
* Liste des pokémons dans les œufs mise à jour
* Genre possible des pokémon aussi affiché dans pokédex en mode evolution.
* Affichage par oeuf

30/11/2017 V0.7.23

Ajout

* Dans « Taux de capture » tri possible (et seul les Pokémon disponible en jeu s’affichent)
* Nidoran male et femelle avec symbole ♂ et ♀

29/11/2017 V0.7.20

Ajout

* Version mac et linux

Bug Fix

* Correction d’un bug qui affiché le nom des pokémon sans genre au mauvais endroit dans « pokédex »
* Bug accent médaille

27/11/2017 V0.7.18

Ajout

* Classement par % de capture puis par nombre de vu (et non plus par numéro de pokedex) dans « Taux de capture ».

26/11/2017 V0.7.16

Ajout

* Suppression de combinaisons impossible dans « Calculateur d’IV »
* Retour de Magicarpe dans les raid niveau 1
* Onglet « taux de capture »
* Updater qui se met a jour auto

Bug Fix

* Correction d’un bug qui affiché un message d’erreur en prenant une capture d’écran de l’onglet « Liste des attaques » alors qu’aucune erreur ne se produisait.

21/11/2017 V0.7.15

Ajout

* Capture d’onglet en jpg (1mo au lieu de 13mo l’image 😉)
* Pokedex en PDF ! (Et autres)
* Message d'erreur si le fichier est utilisé (.jpg et .pdf)
* Ajout d'un onglet exporter (jpg et pdf)

19/11/2017 V0.7.14

Ajout

* Ajout d'une ligne merci à Chrales dans « A propos »
* « A propos » mise à jour avec la nouvelle source d’images
* Refonte de la création d'un dresseur au premier lancement

Bug Fix

* Correction du bug qui déplacé la fenêtre de l'application quand on ouvrait « A propos »

18/11/2017 V0.7.13

Ajout

* Ajout d'un splash screen (écran d'attente au chargement de l'appli)
* Léger réajustement d'interface
* Refonte de la partie « Liste d’attaques »
* Suppression du bouton « Voir les attaques » dans « Informations » (suite à la refonte de la partie attaque)
* Ajout de la liste des attaques legacy (plus disponible pour le Pokémon)
* Ajout d'un menu de prise de capture d'onglet (en png) (un peu lourd)
* Ajustement des couleurs en font (Pokedex)
* Couleur du texte de liste d'IV changé (seul le % est coloré)
* Ajout de toutes les attaques
* Vérification d'erreur attaque (ok !)
* La partie taux de capture dans « Informations » à une taille qui s'adapte au nombre de tableau (0 - 1 - 3 - 4)
* Niveau par palier de 0.5 dans « Information »
* Images des Pokémon représentant plus leurs tailles respective (merci Chrales)
* Images de meilleures qualité (type, bonbon...)
* Genre des Pokémon + images !
* Image Pokémon Shiny !
* Pokémon asexué !

Bug fix

* Les évolutions d'évoli sont affiché dans le bon ordre
* Correction de nom de l'attaque Eclat magique
* Correction de fautes d'orthographes
* Correction d'un problème de calcul dans « Calculateur d'iv »
* Liste des IV correctement classé par % de perfection
* Correction d'un bug ou la liste des attaques plus disponible était mal actualisé
* Correction du nom de l'attaque vent violent
* Attaque correctement classées (accents :))

14/11/2017 V0.7.12

Ajout

* Refonte de la partie « Information »
* Amélioration des performances de recherche dans « Informations » et « Calculateur IV »
* Optimisation des listes avec images
* Ajout du niveau du Pokémon dans les tableaux de chance de capture
* Ajout d'un bouton pour voir le combo d'attaque dans l'onglet Attaques
* Arrière-plan de meilleure qualité
* Ajout des Attaque jusqu'à O

Bug fix

* Correction d'un bug qui laissé des informations dans l'onglet « Informations » alors que la recherche ne donnait pas de résultat
* Correction d'un bug ou certains Pokémon n'apparaissait pas en mode « Afficher par évolution »

13/11/2017 V0.7.11

Ajout

* Ajout des pré-évolution
* Classement par évolution !
* Ajout des objets d’évolutions
* Ajout des Attaque jusqu'à L

Bug fix

- Correction d'un bug de taille du texte des barres de progression dans Statistiques (médailles)

09/11/2017 V0.7.10

Ajout

* Tri par type de Pokémon
* Ajout des images des types dans les listes déroulantes (type du Pokémon et type des attaques)
* Refonte du l'interface de tri dans « Pokédex » pour le rendre plus clair

Bug fix

* Correction de Pokémon n'ayant pas le bon type
* Résolution d'un problème de mauvaise sauvegarde des données des attaques legacy depuis l'updateur

08/11/2017 V0.7.9

Ajout

* Informations : Liste d'évolution représentée par les images des Pokémons (cliquable)
* Ajout des attaques des Pokémon jusqu'à G
* Ajout de la liste des attaques qui ne sont plus disponible pour un Pokémon (vide pour le moment)
* Bug fix-
* Correction de fautes d'orthographes
* Suppression d'une attaque présente en double

05/11/2017 V0.7.8

Ajout

* Mise à jour des Pokémon de raid (nouveaux venus et disparition)
* Tenefix et Skelenox dans œuf (et d'autres)
* Tri « Présent dans un œuf » (Pokédex)
* Distance d'œuf dans "informations"
* Ajout des attaques de chaque Pokémons (jusqu'a B pour les attaques)

Bug fix

* Correction d'un bug qui donnait de mauvaises informations sur un Pokémon possédé ou non si on cliqué trop vite dessus (mais fallait être fort)

04/11/2017 V0.7.7

Ajout

* Clean de code (invisible pour l'utilisateur)
* Harmonisation des couleurs

Bug fix

* Correction d'un bug qui faisait apparaitre des artefacts visuels sur certaine fenêtre transparente

03/11/2017 V0.7.6

Ajout

* Ajout de toutes les attaques et début de l'ajout des attaques pour chaque Pokémons

02/11/2017 V0.7.5

Ajout

* Ajout de la prise en compte du nouveau niveau max des Pokémon (40 quand Niantic aura vraiment corrigé le truc)
* Ajout de fonctions de tri dans la partie Pokédex

31/10/2017 V0.7.4

Ajout

* Mise à jour de l'appli depuis un updateur (et des fichiers)

27/10/2017 V0.7.3

Ajout

* Début de mise en place de maj des fichiers de base de l'application (pas encore OP)

Bug fix

* Correction d'un bug qui faisait que lorsqu’un cliquait droit sur un Pokémon dans Pokédex pour afficher ses informations, elles n’étaient pas affichées correctement.

26/10/2017 V0.7.2

Ajout

* Id, Attaque de base, Défense de base, Endurance de base, région, kms copain, Bonbons pour évoluer, chance de capture, chance de fuite, liste d'évolution dans partie « Informations »
* Suppression de combinaison d'IV impossible (meilleure précision et meilleure rapidité de calcul)

Bug fix

* Correction d'un bug qui faisait apparaitre du texte non désiré dans la partie « Calculateur d'IV », quand on sélectionné un Pokémon dans la partie « Informations »
* Correction de bug d'affichage dans la partie « Informations » lorsque qu'on changé de Pokémon dans la liste à l'aide du clavier.